const plus =(x = 1, y) => x + y;

let res = plus(1,2);

console.log(res);

const withoutArgs = () => console.log('Hello World');

const singleArg = (x = 1) => x \*2;

withoutArgs();

const moreAction = (a,b) => {

  a\*=2;

  b\*=3;

  return a + b;

};

const returnObj = (str = '') => (

  {

    value: str,

    length: str.length

});

const obj = {

  firsrName: 'Galya',

  age: 30,

  getFirstName() {

    console.log(this);

  },

  getAgeArrow: null,

  getAge() {

    //this.getAgeArrow = () => console.log(this);

    setTimeout(() => console.log(this));

  }

};

//obj.getFirstName();

obj.getAge();

//obj.getAgeArrow();